



الأسئلة الشائعة

إليك كل ما تحتاج لمعرفته حول
Coolest Projects

سجل للمشاركة في COOLEST PROJECTS

[التسجيل مفتوح في Coolest Projects الآن. انقر هنا للتسجيل!](#)

عليك أن تتذكر التواريخ التالية

افتتاح التسجيل في Coolest Projects يوم ٦
شباط/ فبراير ٢٠٢٣

انتهاء التسجيل في Coolest Projects يوم ٢٦
نيسان/ أبريل ٢٠٢٣

البث المباشر للاحتفال والإعلان عن المشاريع
المفضلة لدى لجنة الحكام يوم ٦ حزيران/ يونيو
٢٠٢٣



ما هو COOLEST PROJECTS ؟

Coolest Projects هو عرض التكنولوجيا الرائد في العالم للشباب. إنها فرصة فريدة للإبداع والاستمتاع والاحتفال بالإنجاز.

Coolest Projects هو حدث عالمي عبر الإنترنت. انه مفتوح لجميع المبدعين الصغار إلى حد عمر ١٨ سنة، من أي مكان في العالم، وهو مجاني تمامًا!

هل يمكنني المشاركة إذا لم تكن اللغة الانجليزية لغتي الأم؟

يجب تقديم المشاريع باللغة الإنجليزية (مكتوبة باللغة الإنجليزية لمشاريع Scratch، والإنجليزية تحدثاً أو كتابةً لتقديم الفيديو الخاص بالمشروع). يمكنك أن تطلب من شخص جيد باللغة الانجليزية أن يقدم مشروعك أو يترجمه لك، أو يمكنك اضافة النص الترجمي باللغة الانكليزي.

لو لم تكن متيقناً من التحدث بالإنجليزية، ولا تعرف أحداً يستطيع التَرْجَمَة لك، فابلغنا عن ذلك على hello@coolestprojects.org وسنتحدث عن كيفية الدعم الذي يمكننا تقديمه لك.

كيف يمكنني الدخول؟

الآن عندما تعرف ما الذي تريد جعله باستخدام التكنولوجيا، يمكنك البدء في العمل على مشروعك في أي وقت لجعله ينبض بالحياة! عندما تكون مستعداً لمشاركة ما صنعته، ستمكن من تقديم رابط للفيديو الخاص بك أو مشروع Scratch في coolestprojects.org. لا يلزم أن يكون مشروعك منجزاً كاملاً – التركيز هو على الإبداع والمشاركة، وأهم من ذلك، المتعة!

الرجاء ملاحظة ما يلي: إذا كنت قد قدمت مشروعاً من قبل وتريد إعادة تقديمه هذا العام، فعليك أن تقوم بإجراء تغييرات كبيرة فيه منذ الحدث الأخير.

ما هي فئات المشروع؟

الفئات تتعلق بالتكنولوجيا التي تستخدمها لإنشاء مشروعك. لا يمكنك تحديد أكثر من فئة خلال التسجيل. الفئات هي Scratch، الأجهزة، تطبيقات الجوال، الويب، الألعاب، والبرمجة المتقدمة. [يمكنك قراءة المزيد عن هذه الفئات هنا.](#)

لو كنت تصنع مشروعك في Scratch، يجب عليك إدخال مشروعك في فئة Scratch، حتى لو كان لعبة.

لجميع الفئات الأخرى (الأجهزة، تطبيقات الجوال، الويب، الألعاب، والبرمجة المتقدمة)، تحتاج إلى إنشاء فيديو قصير (لا يزيد عن دقيقتين) فيه يتم مشاركة الشاشة لمشروعك والتعليمات البرمجية. إذا كنت ترغب في ذلك ، يمكنك الإجابة على أسئلة نموذج التسجيل حول مشروعك في الفيديو الخاص بك.

إذا أدخلت مشروعاً في فئة تطبيقات الأجهزة المحمولة ، فقد ترغب في استخدام محاكي التطبيق في الفيديو الخاص بك.

كيف سيتم الحكم على مشروعك؟

إن العملية التقييمية لها مرحلتين: القائمة المختصرة والاختيار النهائي لمفضلات الحكام.

في المرحلة الأولى من القائمة المختصرة، سيتم مراجعة مشروعك مرتين. سيعطي الحكام كل مشروع درجة من ١٠ لكل معيار: روعة، تعقيد، العرض والتواصل، والتصميم والاستخدام. بالنسبة إلى درجات العرض التقديمي والتواصل ، سيأخذ الحكام في الاعتبار أن مشاريع Scratch سيتم تقديمها بشكل مختلف للمشاريع في جميع الفئات الأخرى. ستتم مراجعة القائمة المختصرة بعد ذلك من قبل لجنة حكام الشخصيات المهمة لاختيار المفضلة لديهم.

فيما يلي الأسئلة التي سيستخدمها الحكام لمراجعة كل مشروع:

الروعة

- هل المشروع «يبهرك»؟
- هل أنت مندهش أو متحمس لفكرة المشروع؟
- هل هو شيء تفخر بإظهاره للآخرين؟
- هل هو أصلي أم فريد بطريقة ما؟
- هل تبرز شخصية منشئها؟

التعقيد

- ما مدى طموح المشروع (سواء من حيث الفكرة ورائه أو من حيث تنفيذه)؟
- كم عدد العمليات التي اتبعتها المنشئ (المبدعون) لإنشاء المشروع؟
- ما هو مستوى المعرفة التقنية التي أظهرها؟
- ما مدى صعوبة قيام المنشئ (المنشئين) في اعتقادك بتنفيذ هذا المشروع؟

العرض والتواصل

- ما مدى فعالية توصيل المنشئ (المنشئين) بالفكرة الكامنة وراء مشروعهم والوظيفة (الوظائف) التي يراد خدمتها؟
- كم من العناية والاهتمام قدمت في تصميم البصري لهذا المشروع؟ هل تبدو رائعة؟
- ما مدى جودة إجابة المنشئ (المنشئين) على الأسئلة الثلاثة المطروحة في استمارة التسجيل؟

التصميم و الاستخدام

- هل المشروع يعمل بالطريقة التي هي مقصودة بها؟
- هل هذا المشروع سهل الاستخدام؟
- هل سيستمتع الناس بالتفاعل معها؟
- ما مدى سهولة استخدام المشروع للغرض المقصود منه؟

تذكر: ليس من الضروري إنهاء المشاريع ، ولكن يجب عليك التأكد من رضاك عن مشروعك قبل تسجيله ، حيث لا يمكننا تحميل أي تغييرات بعد الإرسال.

لا يمكن الحكم على مشروعك بشكل صحيح إلا إذا تمكنا من عرض مشروعك وفهمه بالكامل ، لذا تحقق مما يلي قبل التسجيل:

- يجب أن يكون الرابط إلى مشروع Scratch الخاص بك أو الفيديو مقدماً بشكل «عام»، لأن الحكام يرغبون في رؤية مشروعك!
- يجب عليك الإجابة على جميع الأسئلة الثلاثة في مشروعك. يجب أن تكون إجاباتك باللغة الإنجليزية ، لأن جميع الحكام يفهمون اللغة الإنجليزية. يمكنك أن تطلب من شخص ما أن يترجم لك إذا احتجت إلى ذلك. إذا كنت لا تعرف شخصاً يمكنه المساعدة في التَّرْجَمَة، فأخبرنا بذلك على hello@coolestprojects.org ويمكننا التحدث عن كيفية دعمك.

هل مشروعك مؤهل؟

للتأكد من إمكانية عرض مشروعك في معرض Coolest Projects:

يجب أن تكون مؤهلاً للمشاركة.

إذا كان عمرك يصل إلى ١٨ عاماً وقمت بمشروع رائع يتضمن التكنولوجيا ، فيمكنك الانضمام إليه. يمكنك العمل في مشروعك كفرد أو كجزء من فريق يصل إلى خمسة شباب.

يجب أن يكون مشروعك جديداً أو تم تغييره بشكل ملحوظ عن المرة السابقة.

يجب ألا تكون قد سجلت نفس المشروع في حدث Coolest Projects آخر (مثل Coolest Projects ٢٠٢٢) أو يجب أن تكون قد أجريت تغييراً كبيراً على مشروعك منذ آخر تسجيل له.

مشروعك لا يحتاج إلى الانتهاء!

نرحب بجميع المشاريع ، من المبتدئين إلى المتقدمين ، بأي لغة برمجة وباستخدام أي جهاز متوفر لديك. لا تقلق إذا لم يكتمل مشروعك بنسبة ١٠٠٪ - فنحن نحب أن نرى نماذج أولية وتعمل قيد التنفيذ.

يجب أن يتضمن مشروعك إجابات لهذه الأسئلة الثلاثة:

- أخبرنا عن مشروعك. لماذا اخترت هذا المشروع؟
- ما الذي وجدته صعباً أثناء إعداد مشروعك وكيف نجحت في تنفيذه؟
- هل هناك أي شيء ستفعله بشكل مختلف أو تضيفه إذا كان لديك المزيد من الوقت؟

سنطلب منك هذه الإجابات في نموذج التسجيل ، لكننا نود أن نراك تشرحها في الفيديو الخاص بك أيضاً.

يجب أن يكون مشروعك وإجاباتك باللغة الإنجليزية.

يجب أن يكون وصف مشروعك باللغة الإنجليزية. يمكنك أن تطلب من شخص ما أن يترجم لك إذا احتجت إلى ذلك ، أو يمكنك استخدام الترجمة التوضيحية. إذا كنت لا تعرف شخصاً يمكنه المساعدة في الترجمة ، فأخبرنا بذلك على hello@coolestprojects.org ويمكننا التحدث عن كيفية دعمك.

يجب مشاركة مشروعك حتى يتمكن الآخرون من مشاهدته.

اطلب من والدك أو الأوصياء عليك الإذن بتحميل مشروعك ومشاركته. إذا كان عمرك أقل من ١٣ عاماً ، فاطلب من والدك أو الأوصياء عليك تحميل مشروعك ومشاركته نيابة عنك.

بمجرد الموافقة على مشروعك من قبل الوطاء لدينا ، سيكون متاحاً ليراه العالم بأسره.

ما هي بعض الموضوعات على سبيل المثال؟

مشروعى يتعلق بمشكلة في مجتمعى

اختر موضوع المجتمع إذا كان مشروعك مصمماً لزيادة الوعي (أو حل) مشكلة لاحظتها في مجتمعنا وتشعر بأهميتها. قد يتعلق هذا بمرض عقلي أو التشرذم أو التمييز أو العدالة الاجتماعية ، أو يمكن أن يعالج أي نوع من الظروف أو نقص السلوك الذي له عواقب سلبية على مجموعة في مجتمعك.

مشروعى يتعلق بالبيئة

اختر موضوع البيئة إذا كان مشروعك مصمماً لزيادة الوعي بالقضايا البيئية أو حل المشكلات المهمة للحفاظ على بيئتنا الطبيعية أو إصلاحها. قد يكون هذا متعلقاً بعلوم الأرض أو تغيير المناخ أو الطبيعة أو التنوع البيولوجي أو مواضيع بيئية أخرى.

يدور مشروعى حول الصحة أو الرفاهية أو الطب

اختر موضوع الصحة إذا كان مشروعك مصممًا لزيادة الوعي (أو حل) المشكلات المهمة لصحة ورفاهية الناس في مجتمعنا. قد يكون هذا مرتبطًا بـ COVID-19، أو أنماط الحياة الصحية، النظام الغذائي، التمارين، المرض، العلاج، الوقاية، أو غير ذلك من موضوعات الصحة والرفاهية.

يدور مشروعك حول الاستمتاع

اختر موضوع المرح إذا كان مشروعك مصممًا للترفيه عن الأشخاص الذين يتفاعلون معه. يمكن أن يساعد الناس على الاسترخاء أو الاستمتاع أو التفكير في شيء يستمتعون به. قد تكون هذه لعبة أو فيلم أو قصة أو دمية أو أي شيء رقمي ترفيهي وجذاب.

مشروعك فني أو إبداعي

اختر موضوع الفن إذا كان مشروعك عبارة عن قطعة إبداعية مصممة لتقدير الجمال أو القوة العاطفية للأصوات والمرئيات، مع أو بدون تفاعل من الجمهور. قد يكون هذا مقطوعة موسيقية، أو فنًا مرئيًا، أو رسومًا متحركة، أو رسمًا، أو ملصقًا، أو فيلمًا، أو أي عنصر رقمي آخر مثير للاهتمام من الناحية الجمالية.

مشروعك يعلم الناس شيئًا ما

اختر موضوع التعليم إذا كان مشروعك مصممًا لمساعدة الأشخاص على تعلم شيء ما أو ممارسة المهارات أو نقل المعرفة إلى المستخدم. قد تكون هذه لعبة أو فيلمًا أو قصة أو اختبارًا أو رسومًا متحركة أو أي كائن رقمي تعليمي آخر.

مشروعك يتعلق بي أو عن عائلتي أو ثقافتني

اختر موضوع الهوية إذا كان مشروعك مصممًا لإشراك المستخدم جانبًا مهمًا من حياتك أو ثقافتك أو شخصيتك. قد يكون هذا مرتبطًا بمعتقداتك، أو الأعراف الثقافية أو الاجتماعية التي تعيش فيها، أو هويتك الشخصية أو الجنسية، أو أي شيء آخر يتعلق بحياتك يكون شخصيًا لك أو لشخص قريب منك.

قائمة مراجعة المشروع

استخدم قائمة التحقق هذه للتأكد من إمكانية قبول مشروعك:

- عمري ١٨ سنة أو أقل.
- لم أسجل هذا المشروع من قبل أو أجريت تغييرًا كبيرًا على هذا المشروع منذ المرة الماضية.
- أقوم بتسجيل مشروع واحد فقط.
- يتم عرض مشروعي أو تقديمه باللغة الإنجليزية.
- الفيديو الخاص بي يظهر مشروعي والتعليمات البرمجية التي استخدمتها لصنعه. (غير مطلوب لمشاريع Scratch).
- إذا كان عمري ١٣ عامًا أو أكبر ، فمت بتحميل الفيديو الخاص بي على YouTube أو Vimeo أو إذا كنت أصغر من ١٣ عامًا ، طلبت من والدي أو الأوصياء تحميل الفيديو الخاص بي على YouTube أو Vimeo نيابة عني. (غير مطلوب لمشاريع Scratch).
- لقد عطلت التعليقات.
- الرابط إلى مشروعي ليس خاصًا ، وقد تحققت من إمكانية عرض مشروعي بواسطة أي شخص.

حظ سعيد!

